

## Håndværk i steinerskolen

### 6. klasse - træsløjd

Eleven skal fremstille brugsgenstande eller legetøj i en overskuelig størrelse. Materialet er træ.

Eleven skal lære at bruge værktøj som håndsav, snittekniv, huljern, rasp, fil og slibepapir. Eleven skal lære at udføre en opgave efter skitse i træ. Eleven tager her et vigtigt skridt i retning af at blive 'rigtige' håndværkere. Det stiller krav til elevens viljeskræfter at gennemføre en opgave. Eleven udvikler udholdenhed i arbejdet med at overvinde materialets modstand.

### 7. klasse - træsløjd

Eleven skal fremstille en brugsgenstand efter en idé, skitse eller tegning. Det kan være et stykke legetøj med bevægelsesmuligheder som fx hjul eller propeller giver. Formgivning med både indre og ydre form. Eleven får i år lov til at prøve kræfter med et begrænset antal maskiner.

Eleven skal lære at omsætte en idé til virkelighed. Tanker og forestillinger udmøntes i et tredimensionelt resultat. I arbejdet med hammer og stemmejern stilles der nu højere krav til udholdenhed. I tilgift hertil lærer eleven også noget om ansvarlig omgang med værkstedets maskiner.

### 8. klasse - træsløjd

Eleven skal fremstille enkle møbler eller beholdere eller måske en nøddeknækker med en overskuelig mekanisk funktion. Mere avanceret værktøj tages i brug.

Eleven skal lære at arbejde efter en nøjagtig tegning. Han eller hun skal lære at planlægge arbejdsgangen. Eleven skal også udvikle og gennemføre et stykke arbejde efter egen idé. I dette arbejde skal tænkning og vilje samarbejde for at opnå det ønskede resultat.

### 9. klasse - kurvefletning

Eleven skal fremstille brugsgenstande i pil. Det kan være en kurv, æske, bordskåner, rangle eller andet. Eleven beslutter, hvad genstanden skal bruges til, og vælger ud fra det pileart og farve.

Eleven skal lære materialet at kende, samt hvordan man bruger det værktøj, der hører til faget. Eleven skal tegne skitser af det arbejde, han eller hun vil udføre. Eleven skal kunne beskrive arbejdsgangen, når arbejdet er færdigt. Eleven skal til slut evaluere processen og det færdige resultat.